

# AUSSCHIEDUNGSWETTBEWERBE

## K.O.- SYSTEM MIT TROSTRUNDE

### WAS IST EIN K.O.- SYSTEM MIT TROSTRUNDE?

Das K.O.- System mit Trostrunde ist genau das Gleiche wie ein normales K.O.- System, nur dass Spieler, die verlieren in eine Trostrunde kommen, was jedem Spieler mindestens zwei Spiele garantiert.

<b>Zeit:</b>	eine Woche
<b>Spieler pro Platz:</b>	8 - 128 Spieler
<b>Einzel/Doppel:</b>	Einzel oder Doppel
<b>Alter:</b>	10 Jahre und älter
<b>Mannschaft/Individuell:</b>	Individuell
<b>Zielsetzung:</b>	Wettbewerb

### ORGANISATION

**PLATZ & SPIELER:** Am besten ist ein Minimum von 16 Spielern, aber bei weniger Spielern kann man auch Freilose vergeben werden. Das Ziel ist, es genug Plätze für die erste Runde zu haben, so dass alle oder fast alle Erstrundenspiele an einem Tag beendet werden können.

**ZÄHLWEISE:** Wählen Sie eine Zählweise. Zwei Gewinnsätze mit Tiebreak funktioniert gut. Für jüngere Spieler oder wenn weniger Zeit zur Verfügung steht, kann man auch zwei Gewinnsätze bis Vier spielen. Die Spieler zählen selbst.

**AUSWERTUNGSBLATT:** Legen Sie zwei Auslosungen aus und aktualisieren Sie diese – eine für das K.O.- System und eine für die Trostrunde (siehe Seite 3), damit die Spieler die Ergebnisse sehen und immer verfolgen können, wer gewinnt und wer verliert.

### ABLAUF

**SPIELABFOLGE:** Führen Sie die Auslosung durch. Haben Sie gesetzte Spieler, so trennen Sie sie für die Ziehung der ersten Runde (siehe Seite 3). Wenn die Auslosung erfolgt ist, geben Sie den Spielern eine Zeit vor, zu der sie ankommen, sich anmelden und ihre Spiele spielen. Sie können verschiedenen Spielern verschiedene Zeiten zuteilen, so dass die Hälfte der Spieler um 10 Uhr und die andere Hälfte um 12 Uhr ankommt. Die erste Hälfte der Spiele kann dann gespielt werden, bevor die andere Hälfte spielbereit ist.

**SPIELENDENDE:** Die zwei Sieger sind der Gewinner des K.O.- Runden-Finals und der Gewinner der Trostrunde.

**ÜBRIGENS:** Das K.O.- System eignet sich nicht für Anfänger oder Spieler unter 10 Jahren.

## **ANPASSUNG DES FORMATS**

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren, gemischten Altersgruppen, Mannschaften zu entsprechen und zu einer mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

## **THEMEN**

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.



# **PLAY+STAY**

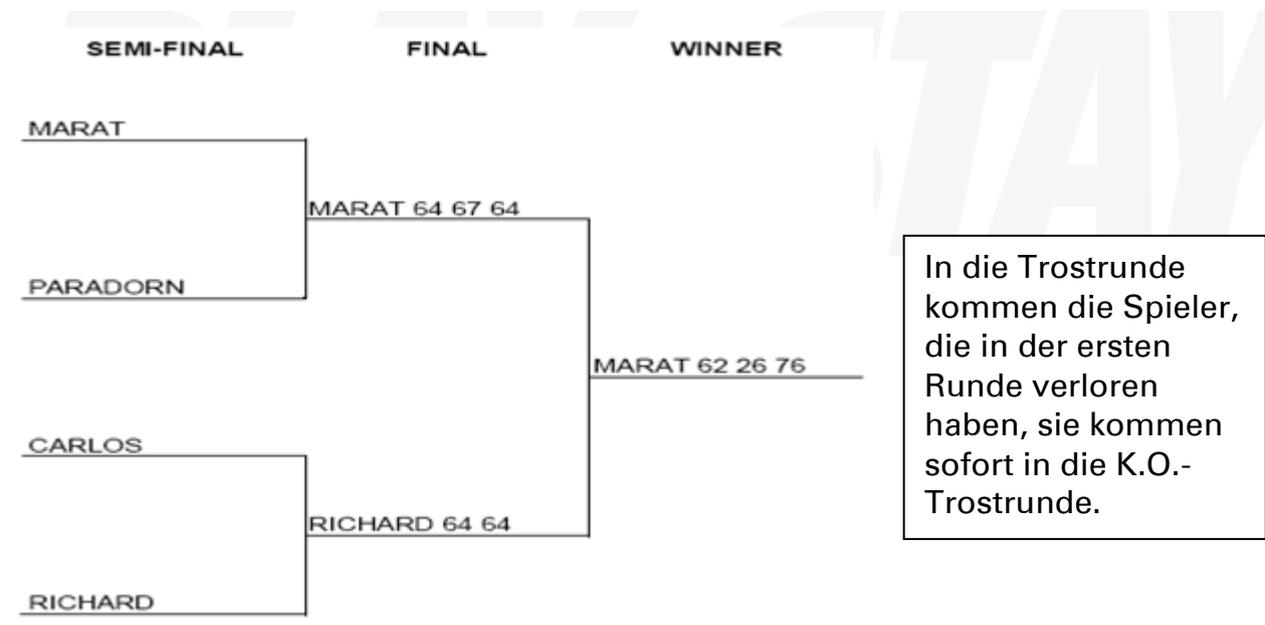
## BEISPIEL

(Wir haben hier nur 8 Spieler aufgeführt, um alles auf eine Seite zu bekommen.) Normalerweise ist es am besten bei einem Turnier mit K.O.- System mit mindestens 16 Spielern zu spielen.

Hier sehen Sie, dass die 2 gesetzten Spieler an den entgegengesetzten Enden des Tableaus platziert werden, damit sie erst im Finale aufeinander treffen könnten.



## TROSTRUNDE



**BEISPIEL K.O. MIT TROSTRUNDE**



**TROSTRUNDE**

